

中華大學資訊工程學系  
104 學年度專題製作期初報告

題目

Android APP - 校園訂餐 APP

指導老師：歐陽雯 教授

組長：B10202026 吳婉甄

組員：B10202058 邱麗臻

B10210026 郭軒宇

中華民國 105 年 05 月 18 日

## 目錄

摘要 .....	p. 01
研究背景與目的 .....	p. 02
專題內容 .....	p. 03
研究方法 .....	P. 04
流程圖 .....	P. 05
預計完成之工作項目及具體成果 .....	P. 06
工作分配與預定進度甘梯圖 .....	P. 07
遭遇問題與解決方案 .....	P. 08
儀器設備需求表 .....	P. 09
參考資料 .....	P. 10

## 一、摘要

隨著科技日新月異，網際網路已成為現代人們生活中不可或缺的一部分，為了取代傳統到店選購及電話訂餐的方式，我們將以我們所學之技能，設計一個 APP，有效率的管理與提供優質服務。

## 二、 研究背景與目的

我們所設計的 APP 主要是提供給全校師生所使用，方便、快速的查詢店家菜單及資訊，並且提供線上訂餐服務功能，讓客戶能夠在趕時間的情況下，不花費任何的等待時間便可再取餐時間內立即拿到餐點，藉此提高店家的客源及營運的效率。

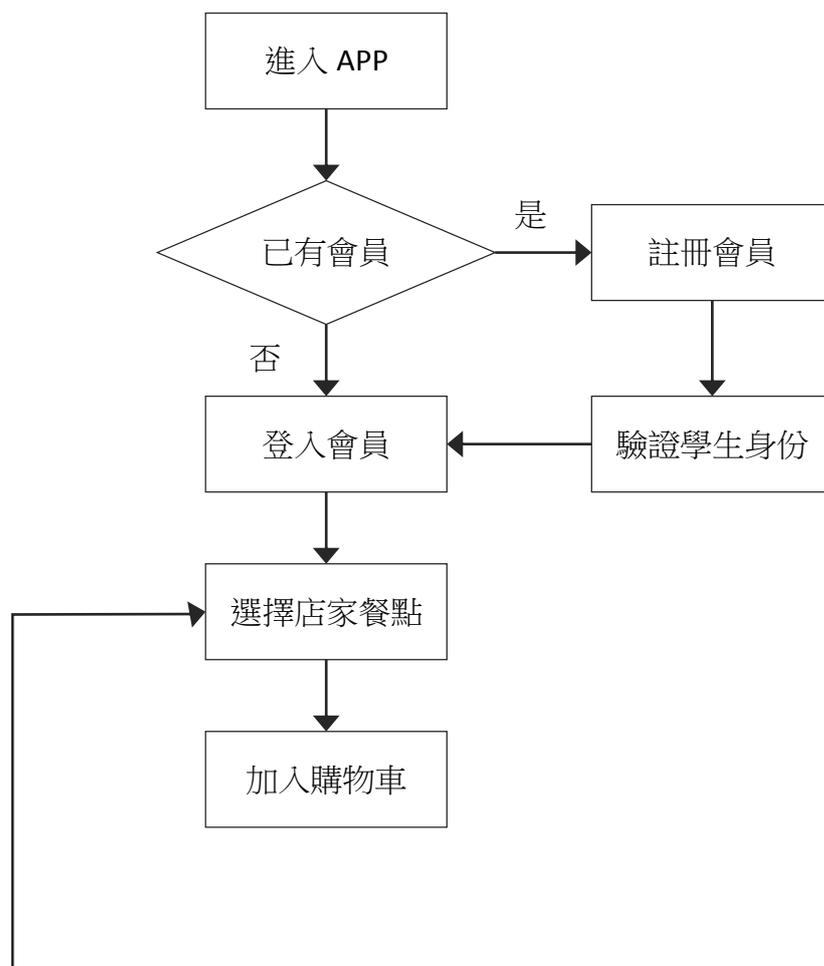
### 三、 專題內容

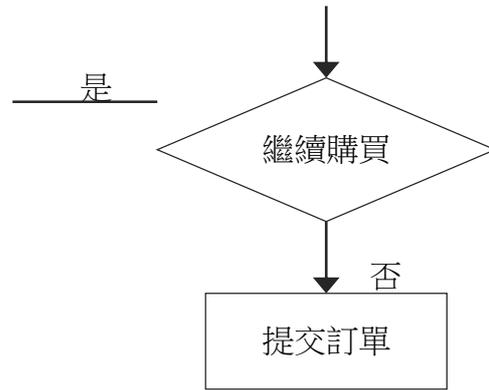
我們將建構一個消費者與店家間有良好的互動關係的點餐系統平台，首先我們必須先加入會員並且驗證身份方可進入系統，在 APP 中，店家可提供完整的餐點資訊給消費者，提升消費者對店家資訊的了解，而消費者可以從中方便且快速的訂餐及取餐；為了維持消費者與店家良性的相處，我們也將加入評分的功能，消費者可以對店家的服務作評分，而店家也可對消費者做誠信評分，一方面促進店家進步，一方面保障店家不虧損。

四、 研究方法

參考書籍以及網路資料

五、 流程圖





05

## 六、 預計完成之工作項目及具體成果

會員註冊區

管理者登錄區

線上訂購餐點區

訂單管理區

評分區

關於我們

七、工作分配與預定進度甘梯圖

介面設計：吳婉甄

文書整理：郭軒宇

程式撰寫：吳婉甄、郭軒宇、邱麗臻

工作項目	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月
尋找題目和方向								
初步研究								
撰寫程式								
試驗								

## 八、 遭遇問題與解決方案

### 1. 查閱相關書籍

2. 上網找尋解決方法

3. 求助學長姐及老師

## 九、 儀器設備需求表

軟體：SQL,VS

硬體：電腦、手機、伺服器

十、參考資料

Android 程式設計教本