

# 中華大學資訊工程學系 102 級碩士班課程規劃

101 學年度第二學期第 4 次系務會議通過 102.06.17

| 組別 | 一年級   |  | 二年級  |  |
|----|---|--|--|--|
| 必修 | 書報討論<br>Seminar<br>科技英文閱讀與寫作<br>Technical Reading and Writing in English  | 書報討論<br>Seminar  | 書報討論<br>Seminar<br>論文指導與研究<br>Thesis   | 書報討論<br>Seminar<br>論文指導與研究<br>Thesis   |
| 選修 | <b>網際網路通訊協定</b> ▲ ★ ■<br>Internet Protocols<br><b>數位訊號處理</b> ● ★ ◆<br>Digital Signal Processing<br><b>高等機率與統計</b> ●<br>Advanced Probability and Statistics<br><b>進階演算法</b> ■ ◆<br><i>Advanced Computer Algorithms</i><br><b>無線網路</b> ▲ ★ ■<br><i>Wireless Networks</i><br><b>影像處理</b> ● ★ ◆<br><i>Image Processing</i><br><b>電子商務技術</b> ▲<br><i>Electronic Commerce</i><br><b>人工智慧</b> ● ▲<br>Artificial Intelligence<br><b>模糊理論</b> ● ▲<br>Fuzzy Theory<br><b>類神經網路</b> ● ▲<br>Neural Networks<br><b>密碼學</b> ★ ■<br>Cryptography<br><b>平行計算專題</b> ■<br><i>Special Topics on Parallel Computing</i><br><b>物件導向軟體工程</b> ▲<br><i>Object-oriented Software Engineering</i><br><b>計算機圖學</b> ★<br><i>Computer Graphics</i><br><b>超大型積體電路設計自動化</b> ◆<br><i>VLSI Design Automation</i><br><b>雲端安全概論</b><br><i>Introduction to Cloud Security</i><br><b>物聯網理論與實作</b><br><i>Internet of Things - Theory and Implementation</i> | <b>多媒體系統</b> ▲★<br><i>Multimedia Systems</i><br><b>分散式計算</b> ■<br><i>Distributed Computing</i><br><b>資料庫管理實務</b> ▲<br><i>Database Administration</i><br><b>機器學習</b> ● ▲<br><i>Machine Learning</i><br><b>服務導向計算</b> ▲<br><i>Service Oriented Computing</i><br><b>多媒體數位家庭網路</b> ★<br><i>Multimedia Home Networks</i><br><b>訊號分析</b> ● ★ ◆<br><i>Signal Analysis</i><br><b>視訊處理</b> ● ★ ◆<br><i>Video Processing</i><br><b>高速網路</b> ★ ■<br><i>High-Speed Networks</i><br><b>圖形識別</b> ● ★<br><i>Pattern Recognition</i><br><b>色彩工程</b> ● ◆<br><i>Color Engineering</i><br><b>網際網路計算處理</b> ▲ ■<br><i>Web Computing</i><br><b>資料探勘</b> ▲<br><i>Data Mining</i><br><b>軟體度量</b> ▲<br><i>Software Measurement and Metrics</i><br><b>光纖網路</b> ★<br><i>Optical Networks</i><br><b>隨機過程</b> ●<br><i>Random Process</i><br><b>平行處理</b><br><i>Parallel Processing</i><br><b>進階超大型積體電路設計</b> ◆<br><i>Advanced VLSI System Design</i><br><b>嵌入式系統</b> ◆ ■<br><i>Embedded System</i><br><b>進階晶片設計自動化</b> ◆<br><i>Advanced VLSI Design Automation</i><br><b>嵌入式硬體平台設計</b> ◆<br><i>Embedded Hardware Platform Design</i> | <b>次世代網路技術</b> ★ ▲ ■■<br><i>Next Generation Network Technologies</i><br><b>網路安全實務</b> ■★▲<br><i>Network Security</i><br><b>音訊處理</b> ● ★ ◆<br><i>Digital Audio Signal Processing</i><br><b>代理人技術</b> ● ▲ ■<br><i>Agent</i><br><b>演化式計算</b> ● ▲<br><i>Evolutionary Computation</i><br><b>專家系統</b> ● ▲<br><i>Expert Systems</i><br><b>電腦視覺</b> ● ★<br><i>Computer vision</i><br><b>多媒體資料庫</b> ▲<br><i>Multimedia Databases</i><br><b>普及運算</b> ▲<br><i>Pervasive Computing</i><br><b>電子商務專論</b> ▲<br><i>Special Topics on Electronic Commerce</i><br><b>嵌入式作業系統實作</b> ◆<br><i>Embedded OS Implementation</i><br><b>分散式計算專題</b> ■<br><i>Special Topics on Distributed Computing</i><br><b>高效能計算</b><br><i>High Performance Computing</i><br><b>正規理論</b><br><i>Formal Language</i><br><b>高等計算機結構</b> ◆<br><i>Advanced Computer Architecture</i><br><b>邏輯測試與可測試設計</b> ◆<br><i>Logic Testing and Testable Design</i><br><b>雲端運算與程式設計</b><br><i>Cloud Computing and Programming</i> | <b>寬頻網際網路</b> ▲ ★<br><i>Broadband Internet</i><br><b>射頻辨識資訊系統</b> ▲ ■<br><i>RFID Information Systems</i><br><b>併列理論</b> ★ ■<br><i>Queuing Theory</i><br><b>最佳化理論</b> ● ▲<br><i>Optimization Theory</i><br><b>語音辨識</b> ● ◆<br><i>Speech Recognition</i><br><b>視訊點播</b> ● ★<br><i>Video on Demand</i><br><b>無線隨意及感測網路技術與應用</b> ▲ ■<br><i>Wireless Sensor Networks</i><br><b>人工智慧專論</b> ●<br><i>Special Topics on Artificial Intelligence</i><br><b>虛擬實境</b> ●<br><i>Virtual Reality</i><br><b>資料庫系統專題</b> ▲<br><i>Special Topics on Database Systems</i><br><b>嵌入式 Linux 系統</b> ◆<br><i>Embedded Linux System</i><br><b>計算理論</b><br><i>Computation Theory</i><br><b>即時系統</b><br><i>Real-Time Systems</i><br><b>具體數學</b><br><i>Concrete Mathematics</i><br><b>網際網路專題</b><br><i>Special Topics on Internet</i><br><b>多媒體資訊擷取</b> ● ★ ▲<br><i>Multimedia Information Retrieval</i><br><b>同儕計算網路及其應用</b><br><i>Peer-to-Peer Computation and Application Networks</i> |

畢業學分數：24 學分(含四學期書報討論及二學期論文指導與研究)，始符合畢業資格。其他規定參照研究生修業辦法

註：粗體底線代表基礎課程；粗體斜體代表核心課程；一般字體代表進階或應用課程●智慧型媒體與系統、▲網際網路服務與應用、★多媒體通訊、◆多媒體晶片設計、■行動通訊